



## TORNEO TRIVIADOR ¿CUÁL ES TU NIVEL DE SABIDURÍA?



### 1. ANTECEDENTES:

En concurso de Triviador Mundo es un juego abierto al mundo mediante las redes sociales, es un juego de trivia y estrategia, en el que los participantes ponen a prueba sus conocimientos y habilidades de estrategia.

### 2. JUSTIFICACIÓN:

La Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas tiene como finalidad la formación científica, tecnológica y humanística comprometida con el desarrollo de la región y del país. En este sentido, el



# UNIVERSIDAD NACIONAL JOSÉ MARÍA ARGUEDAS

## “Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas”



presente proyecto se desarrollará dentro del marco de los fines establecidos en el Proyecto de Desarrollo Institucional de esta escuela profesional.

Por otro lado, el proyecto propiciará el interés por conocer temas de cultura general de una manera divertida.

Finalmente, el presente torneo se realizará como parte de congreso macro regional de ingeniería de sistemas.

### 3. OBJETIVOS:

- Difundir el conocimiento y la cultura.
- Generar espacios de sana recreación y ejercitación mental.
- Promover un ambiente de intercambio tecnológico y social.

### 4. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES:

- Las inscripciones finalizarán hasta las 13:00 pm del martes 24 de Septiembre del 2019.
- Se informará en sus respectivos correos de existir alguna irregularidad en la inscripción del equipo y este contará con 1 día para levantar las observaciones realizadas.
- No se tomarán en cuenta los equipos registrados antes o después de la fecha especificada.
- El concurso será llevado a cabo el día martes 24 de Septiembre del 2019, 3:00 p.m.

### 5. DESARROLLO DEL TORNEO:

- Los grupos participantes están conformados por dos estudiantes, los cuales deben elegir un nombre de clan al momento de la inscripción.
- El torneo se desarrollará en la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas.
- Cada Torneo individual tiene un árbitro y es de carácter eliminatorio.
- Las Semifinales constan de Torneos individuales y se realizarán con la participación de 2 grupos, de los cuales saldrá un único ganador y se mantendrá en espera de concursar con otro equipo ganador, hasta llegar a tener 2 equipos finalistas.



# UNIVERSIDAD NACIONAL JOSÉ MARÍA ARGUEDAS

## “Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas”



- Finalmente se reconocerán y premiarán a los ganadores.

### 11. INSCRIPCIONES

- a) Todos los participantes deberán encontrarse inscritos en el **II CINCIT 2019**
- b) Las inscripciones serán válidas sólo si se realizan durante los periodos de inscripción establecidos
- c) Se deberá de realizar un pago único de S/. 10.00 (Diez soles) por equipo
- d) El equipo participante deberá llenar los siguientes datos y enviar por correo electrónico a [gisic@gmail.com](mailto:gisic@gmail.com) con ASUNTO: CONCURSO DE TRIVIADOR. El mensaje deberá contener los siguientes campos:
  - Nombre del Equipo.
  - Número celular de contacto del equipo.
  - Nombre de la universidad o Instituto al que pertenece.
  - Nombres, apellidos y DNI de los integrantes del equipo.
  - Adjuntar una imagen escaneada del Boucher de pago realizado

### 12. JURADO

- 1) Profesionales altamente calificados pertenecientes a empresas dedicadas al desarrollo de software.
- 2) El jurado permitirá la transparencia del concurso.
- 3) La organización anunciará la lista de ganadores en orden de mérito.
- 4) El anuncio del jurado, así como la del comité organizador es inapelable y será presentado como informe final del II CINCIT 2019.

### 13. Premiación

La premiación se realizará de manera pública durante la ceremonia de clausura del II CINCIT 2019, el día jueves 26 de setiembre del 2019.



# UNIVERSIDAD NACIONAL JOSÉ MARÍA ARGUEDAS

## “Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas”



### HOJA DE INSCRIPCIÓN

(Llenar por duplicado)

Nombre del Equipo: .....

Universidad: .....

Estudiante responsable: .....

Número celular del responsable del equipo: .....

Nombre y Apellidos	COD / DNI

Fecha de inscripción: .....

Hora: .....

Observación:

\_\_\_\_\_  
Firma de responsable Inscripción